**N+1 – Декартовое произведение множеств. Сколько данных мы достали, столько дополнительных запросов будет сделано для того, чтобы проинициализировать какую-либо связь.**

fetch = FetchType.EAGER - Не стоит использовать, так как это повлияет на производительность в худшую сторону, по причине того, что возникнет декартовое множество. Если в нашей сущности есть несколько ассоциаций @OneToMany, и эти ассоциации хранятся в списке, то бишь в PersistenBag, и мы имеют FetchType.EAGER, то мы не сможем получить данные нескольких ассоциаций одним запросом, мы получим MultipleBagFetchException. Все дело в том, что наш Bag не поддерживает сортировку и hibernate не может их смаппить, он не знает, что к чему относится.

**В этом случае мы получим исключение MultipleBagFetchException**

@Builder.Default

@OneToMany(mappedBy = "employee", fetch = FetchType.EAGER)

private List<Payment> paymentList = new ArrayList<>();

@OneToMany(mappedBy = "employee", fetch = FetchType.EAGER)

private List<Profile> profiles = new ArrayList<>();

А если мы будет использовать PersistentSet, то в таком случаи, мы получим данные, но у нас возникнет декартовое произведение множеств.

**FetchType.EAGER не работает для HQL, Criteria API, Qarydsl запросов (мы не можем использовать Limit, offset, агрегирующие функции, так как строк будет очень много).**

Если мы поставим **FetchType.LAZY**, то все будет работать но у нас будет несколько select запросов, а эту проблему можно решить с помощью entityGrapyh, fetchProfile и тд.